[2021年度支撑科幻产业发展关键技术研发项目](http://kw.beijing.gov.cn/attach/0/%E9%99%84%E4%BB%B6%EF%BC%9A2020%E5%B9%B4%E5%BA%A6%E5%8C%97%E4%BA%AC%E5%B8%82%E7%A7%91%E6%8A%80%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E4%B8%9A%E4%BF%83%E8%BF%9B%E4%B8%93%E9%A1%B9%E6%8B%9F%E6%94%AF%E6%8C%81%E5%90%8D%E5%8D%95%EF%BC%88%E7%AC%AC%E4%BA%8C%E6%89%B9%EF%BC%89.docx)

拟支持名单

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **课题名称** | **单位名称** |
| 1 | 基于计算成像技术的多相机阵列和动态建模算法研究及设备研制 | 凌云光技术股份有限公司、清华大学、北京齐乐无穷文化科技有限公司 |
| 2 | 人工智能数字人引擎技术研发及应用示范 | 北京聚力维度科技有限公司 |
| 3 | 基于新一代渲染架构的动作捕捉与虚拟现实ERA三维可视化引擎研制 | 完美世界（北京）软件科技发展有限公司 |
| 4 | 基于实时渲染的虚拟拍摄引擎研制开发 | 中国传媒大学、利亚德光电股份有限公司、北京锐扬科技有限责任公司 |